



蜃海幻境：夏日奇梦

Mirage of The Sea: Summer Day's Dream

明日方舟夏日活动策划

By Jannie Wang

TABLE OF CONTENTS



01

背景故事

Background Story

02

新机制

New Mechanism

03

新道具

New Prop

04

新敌人

New Enemy

05

新干员

New Operator

06

地图设计

Map Design

Background Story

背景故事



在蔚蓝大海的深处，隐藏着一座被神秘力量笼罩的岛屿——范特岛(Phantom Island)。每到夏季，海雾散去，这座岛屿便如幽灵般浮现，吸引着勇敢而好奇的探险者。

罗德岛接到了一项神秘的委托，调查这座岛屿上发生的一系列异常事件。据说，岛上的海市蜃楼不仅能幻化现实，还能唤醒死者，将他们的灵魂召唤回现世。这不仅是自然奇观，更是一种未知的威胁。

队伍抵达岛屿后，发现这里的一切远比预期的更加诡异和危险。晚上，海市蜃楼活跃起来，幻化出各种诡异的幻象，甚至把历史中的古战场重现眼前。岛上的古遗迹仿佛有生命，向干员们展示着过去文明的辉煌与毁灭。

...



Background Story

背景故事



最令人心惊胆战的是，干员们发现岛上并非空无一人。一群神秘的幻影人在夜幕下苏醒，他们既非生者也非死者，守护着岛上的秘密。这些幻影人似乎在寻找什么，或者在等待着什么。

更离奇的是，随着探索的深入，干员们发现，岛屿的中心隐藏着一个古老的仪式场。传说中，这个仪式场曾举行过一场古老而禁忌的仪式，试图用生命之力唤醒沉睡的古神，给岛屿带来永恒的生命和力量。

罗德岛的干员们必须在迷离的海市蜃楼和幽暗的夜色中找到真相，阻止那些试图复活古神的势力。他们将面对前所未有的挑战，揭开一段被遗忘的历史，同时保护罗德岛免受古老力量的侵蚀。

这场夏日的冒险，不仅是对勇气和智慧考验，更是一次深入未知世界的神秘之旅。在这里，每一个选择都可能改变岛屿的命运，每一个行动都将决定罗德岛的未来……





New Mechanism: Mirage Zone

新机制:幻象领域

- **机制设定:**地图中有特定区域被标记为“幻象领域”。每隔一段时间,幻象领域会产生“海市蜃楼”效果。当干员或敌人被该效果影响时,他们的阵营会发生暂时性的转换,即敌方变友方,友方变敌方。
- **战略价值:**玩家需要精准控制干员的位置和部署时机,避免被幻象领域影响,同时利用幻象领域来转换敌人阵营,为战斗带来优势。



New Prop

新道具



醒神鸡尾酒

使用后释放出一种特殊的蒸汽，覆盖一个小范围区域，使该区域暂时免受幻象领域的影响。

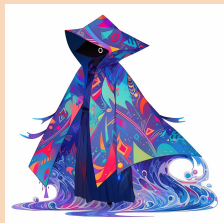


迷幻苦艾酒

使用后释放一种特殊的“魔法酒精”，在指定区域内形成一个临时的幻象领域，并施加“海市蜃楼”效果。

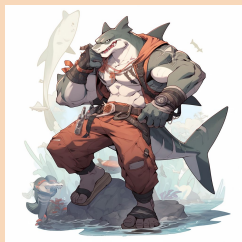
New Enemy

新敌人



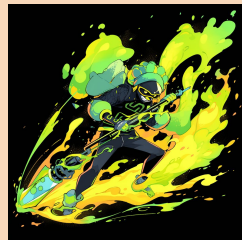
海波幻影者

- 海波幻影者是一种能操控水元素的敌人。它们的外观类似于穿着海浪图案长袍的巫师。
- 在战斗中，它们可以召唤幻影水浪，这些水浪在击中干员后会造成幻觉效果，暂时扰乱干员的行动。



潮汐猎人

- 潮汐猎人拥有强壮和流线型的身体，类似于海洋中的掠食者，如鲨鱼或海豚，结合了人类的特征和海洋生物的特点。
- 在幻象领域中，潮汐猎人的移动速度大幅度提升，攻击变为投掷长矛，攻击范围增加。



镜像暗流者

- 镜像暗流者拥有纤细灵巧的身型，衣服由特殊的反光材料制成，呈现出一种镜面般的光泽。这种材质可以在特定的光线和角度下，反射周围环境，产生隐身效果。
- 在幻象领域中，镜像暗流者获得隐身效果，不会转换阵营，且每五秒分裂自身。

New Operator

新干员



影纱

六星狙击干员

技能1:**暗影伏击** - 攻击力提升, 射击频率降低, 每次攻击有概率使目标的特殊能力失效。

技能2:**时空炸药** - 下一次攻击在目标身上埋下一枚炸弹, 一段时间后引爆, 造成范围伤害。

技能3:**聚焦爆裂** - 影纱进入专注状态, 攻击力大幅提升, 射程变短。在此状态下, 她的每次攻击都会对目标及其周围敌人造成爆炸伤害, 并有一定几率令敌人进入流血状态(短时间内持续掉血)。

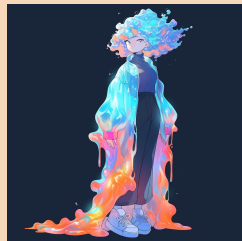


潮语

五星医疗干员

技能1:**潮汐护佑** - 短时间内提高治疗速度, 同时赋予治疗目标短暂的伤害减免效果。

技能2:**海波愈疗** - 创建一个治疗领域, 治疗领域内的干员获得持续治疗和抵抗效果。



镜流

五星特种干员(活动赠送)

技能1:**镜像幻影** - 在指定位置创建一个自身的镜像, 吸引敌人攻击, 并在一段时间后爆炸, 造成范围伤害。

技能2:**流体化** - 镜流变得半透明, 闪避率大幅提升。闪避触发时, 攻击在短时间内会对敌人造成额外伤害。

Map Design

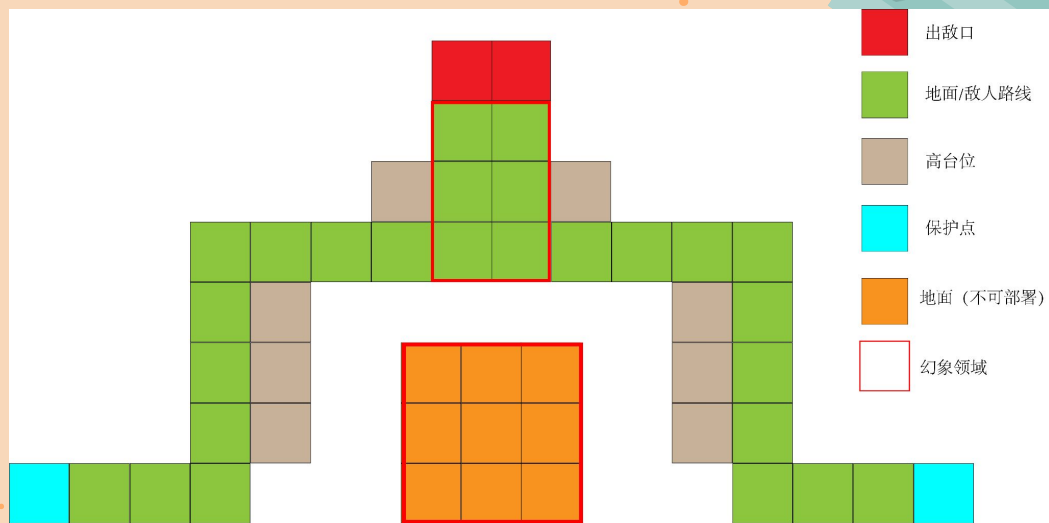
地图设计

关卡MS-5

- 关卡目的: 引入新敌人“潮汐猎人”; 引入新道具“醒神鸡尾酒”和“迷幻苦艾酒”
- 设计思路:

1. 开局有四个潮汐猎人位于地图橙色区域, 由于该地区属于幻象领域, 潮汐猎人攻击变为投掷长矛且攻击范围增加, 会给两边的远程单位带来巨大压力。玩家可以选择使用“醒神鸡尾酒”解除幻象领域的影响, 使幻象猎人的攻击恢复到原本的模式, 从而无法攻击到两侧的远程单位, 或者使用“迷幻苦艾酒”转换部分潮汐猎人阵营, 让其自相残杀、同归于尽。

2. 靠近出敌口的绿色区域是集中部署地面干员的好地方。然而, 该地区也属于幻象领域, 干员可能会受到海市蜃楼的影响。玩家需要灵活使用“醒神鸡尾酒”使干员免受影响, 也可以利用“迷幻苦艾酒”转换敌方阵营, 增加我方力量。





活动奖励

瓜瓜雪糕

范特岛的特产，据说西瓜汁含量有99.99%。如果你吃到西瓜籽，千万不要吐掉——其实那是巧克力豆！



THANKS!

janniewa@usc.edu

+1 213-248-9862

<https://janniewang.net/>

明日方舟开服+满级+全图鉴玩家
，策略游戏爱好者。即使在地铁上
站着也在打明日方舟。

CREDITS: This presentation template was
created by **Slidesgo**, and includes icons by
Flaticon, and infographics & images by **Freepik**